

JOGO DAS FAMÍLIAS PARA MELHOR CONHECER PIERRE VIGNE

Autora: Ir. Marie Alice GERARD, comunidade de Boucieu-le-Roi, na França.

Tradutora: Ir. Jamire MARINHO DA SILVA, comunidade do Farol.

Objetivo do jogo:

O vencedor é o jogador que reúne mais famílias completas. Para tanto, deve ser um observador atento para perceber quem tem as cartas de que ele necessita para completar a sua "família de informações" sobre Pierre Vigne.

Regras do jogo:

Todas as cartas são embaralhadas por um jogador que distribui sete a cada jogador. As cartas restantes ficam na pilha. Uma vez que todos têm as suas cartas na mão, o primeiro jogador pede ao adversário da sua escolha, uma carta da família que ele quer.

Cuidado:

O jogador que pede uma carta deve ter pelo menos uma da mesma família em sua mão.

2 possibilidades:

O adversário tem a carta. Nesse caso, deve dá-la ao outro jogador.

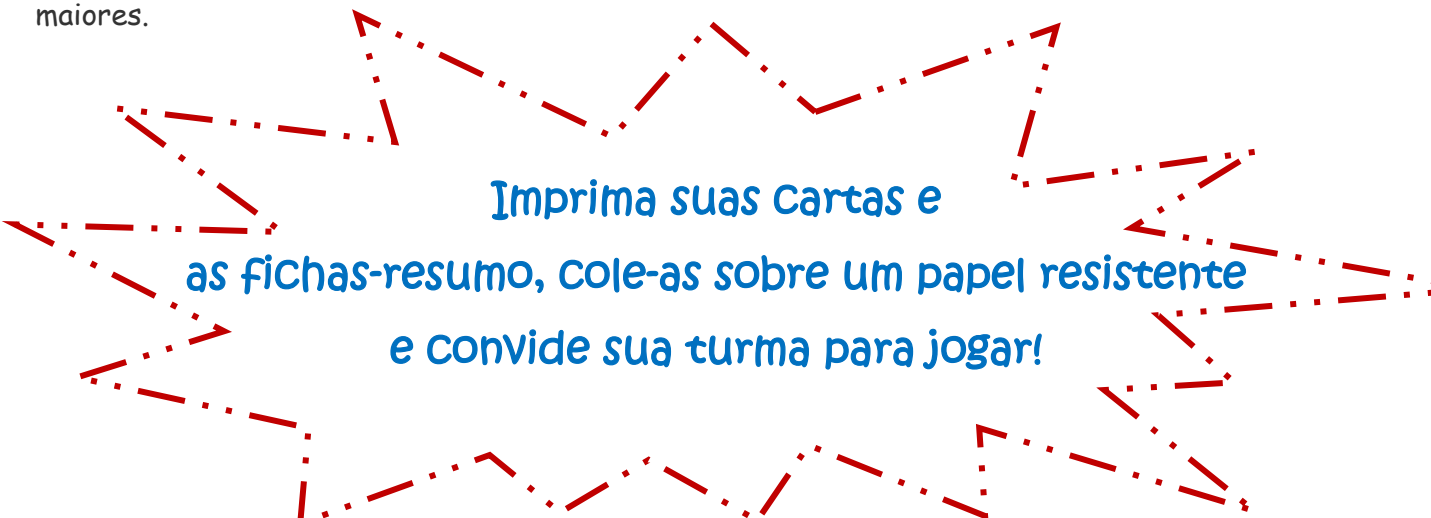
O adversário não tem a carta. Nesse caso, o jogador que pediu a carta deve tirar uma da pilha.

Em último caso:

A carta é a desejada. O jogador diz "boa escolha". Isto permite-lhe jogar novamente e solicitar uma nova carta ao mesmo jogador ou a um jogador diferente.

A carta não é a desejada. Neste caso, é a vez do jogador imediatamente à esquerda. E assim sucessivamente, até que todas as famílias estejam completas. A qualquer momento durante o jogo, quando um jogador tem uma família completa, deve colocar as cartas na sua frente.

Quando um jogador completa uma família, lê para os demais o texto equivalente nas cartelas maiores.



**Imprima suas Cartas e
as fichas-resumo, cole-as sobre um papel resistente
e convide sua turma para jogar!**